



Наша главная задача - дать дошкольникам современное и конкурентоспособное образование!

Детская универсальная STEAM ЛАБОРАТОРИЯ

От простого к сложному! Более 100 интерактивных заданий и проектов на целый учебный год

STEAM-образование — это инновационная образовательная программа, которая позволяет на профессиональном уровне подготовить детей с самого раннего возраста к технически развитому современному миру: научиться быстро ориентироваться в огромном потоке информации и эффективно реализовывать полученные знания на практике.

Можно ли увлечь детей шифрованием

Однозначно Да!!!

Детская универсальная STEAM-лаборатория Новая оригинальная методика конструирования искусственной обучающей среды для учащихся дошкольных образовательных учреждений по направлению "Babyskills", включающая в себя основы программирования, математики и теории вероятности, картографии, астрономии, инженерии (в том числе космической), криптографии, физики, химии, биологии, культурологи.



Могут ли дети научиться программировать прежде, чем они смогут читать или писать?

Однозначно ДА!!!

МБДОУ д/с 10 «Белочка»

Детская универсальная STEAM - лаборатория



Старший воспитатель

Ковшова А.В.

2020 г.

Курс занятий:

- Основы чтения
- Основы программирования
- Основы математики и теории вероятности
- Основы картографии и астрономии
- Основы криптографии



Структура занятий

- тема, описание используемых материалов;
- вводная интерактивная беседа;
- STEAM-проект, сюжетно-ролевые игры;
- рефлексивно-оценочный этап;
- заключительный этап.



Занятия программы «Основы программирования»

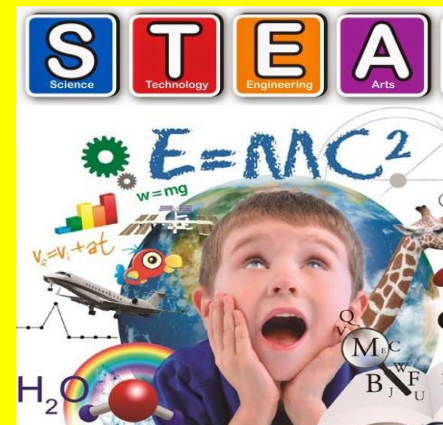
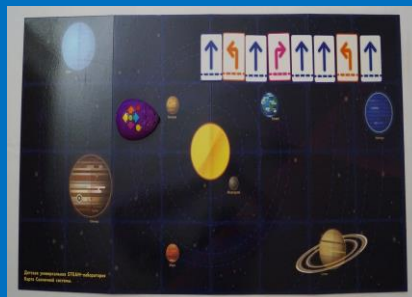
- Роботы- кто это?
- Кто ты, Микибот?
- Что ты можешь, Микибот?
- Микибот, знакомься – это я!
- Микибот учит цифры
- Микибот за городом
- Роботы для каждого и т.д.

Основы картографии и астрономии

9 игр,
17 STEAM-проектов,
14 заданий повышенной сложности.

Основы математики и теории вероятности

- Волшебные фигуры- Микибот сдаёт экзамен
- Супер герой Плюс!
- Супер герой Минус!
- Невероятная теория и т.д.



Основы криптографии

4 игры,
26 STEAM-проектов
12 заданий повышенной сложности



Взаимодействие с родителями:

Родители принимают участие в занятии, где дети выступают в роли педагога, праздник «Кладов день», совместный праздник «Тайная комната» с зашифрованными посланиями (шифр замены «пляшущие человечки» и шифрование с зеркалом) и тайнописью.